

1. ŠKVP

V 1. polroku školského roka 2024/2025 členovia PK aktualizovali ŠkVP a tematické plány pre všetky ročníky študijného odboru grafik digitálnych médií. Ing. J. Novická upravila tematické plány pre výuku informatiky a aplikovanej informatiky v jednotlivých študijných odboroch.

2. Vyučovanie

V rámci odborných predmetov a informatiky sme rozvíjali hlavne komunikačné schopnosti, tvorivé myslenie a riešenie problémov, rozvíjame zručnosti v práci s počítačovou technikou a internetom. Prioritou vo vyučovaní odborných grafických predmetov bola príprava žiakov pre praktický život, t.j. prácu v reklamných agentúrach, fotoateliéroch, propagačných firmách, prípadne na ďalšie štúdium na vysokých školách.

3. Súťaže a aktivity

V mesiaci september a október sa zapojili do testovania digitálnych zručností IT fitness Test žiaci študijných a niektorých učebných odborov.

4. Exkurzie, návštevy výstav a kultúrnych podujatí

Exkurzie sú plánované až v druhom polroku.

5. Ďalšie aktivity

- práca so žiakmi študujúcich individuálne,
- K. Harman v spolupráci s členmi PK vypracoval návrh maturitných zadanií pre PČOZ MS, ktoré PK prerokovala a odporučila na schválenie riaditeľovi školy,
- v októbri Ing. J. Novická zorganizovala vstupné testovanie žiakov - „Test digitálnej gramotnosti“ cez Informatiku 2.0 na hodinách informatiky v 1. ročníku – 1.A, 1.C.
- v decembri sa modernizovali učebne praxe a odb. predmetov o PC techniku, tlačiarenské, video a audio vybavenie,
- J. Torma a všetci členovia PK pripravili tlačové a digitálne propagačné materiály na deň otvorených dverí.

6. Opatrenia

Vypracovať maturitné zadania TČOZ MS na prerokovanie v PK. Pracovať systematicky na vyučovacích hodinách, pripraviť žiakov na praktickú a ústnu časť maturitnej skúšky z odborných predmetov.

Vo Vranove n.T.
24.01.2025

vedúci PK:
Ing. Kamil Harman